

*La fillette
qui ne savaij
plus sourire*



Célie Marjins

Autrefois vivait une fille appelée Eve.

Elle avait quinze ans et vivait avec sa mère. Son père était mort lorsqu'elle avait cinq ans, à cause de la méchante fée des jénèbres nommée Nessa.

Un jour Julia sa mère mourut d'une maladie. Eve fut si triste que ses deux parents soient morts qu'elle ne parvenait plus à sourire.

Elle décida de partir et de juer la fée des jénèbres par tous les moyens.

Elle se mit en route et arriva dans un petit village, où elle se désaltéra et acheta de la nourriture. En le quittant elle rencontra une petite elfe très mignonne coincée dans un trou d'au moins six mètres.

Elle décida de l'aider, alla chercher une grande branche qui était par terre et la jendit à l'elfe qui l'attrapa.

Eve la remonta.

L'elfe la remercia et lui demanda son nom.

< Je m'appelle Eve, et toi?

-Luinil. -Oh quel beau prénom, mais que veut-il dire? -Étoile à la lumière bleue.

-C'est un très beau prénom. Veux-tu venir avec moi à la recherche de la fée Nessa?

-Avec plaisir car c'est elle qui m'a jetée dans ce trou. Tiens, pour te remercier prends cette bague au saphir magique.>

Elle lui mit la bague au doigt,

< Merci, mais à quoi sert-elle donc?

-C'est une bague de ma création.

Dès que tu auras atteint ton but, le saphir s'illuminera et je te rendrai ce qui t'est le plus cher.

Mais je ne peux te rendre qu'une seule chose.

-Je comprends mieux la signification de ton prénom, allez en route!>

Elles partirent enfin, traversèrent des collines, des montagnes, s'arrêtèrent dans une petite forêt, mangèrent les provisions et s'endormirent.

Au matin Eve s'éveilla. Luinil avait déjà rangé les affaires. Traversant la forêt, elles aperçurent un renard et lui demandèrent s'il avait aperçu la fée Nessa.

< Non, mais cette carte pourrait vous aider, elle indique son château. Et comme vous m'avez l'air sympathique, je vais vous donner la flûte capable de la jouer.

-Merci beaucoup, mais pourquoi nous aides-tu autant

-Eh bien cette fée retient prisonnier mon petit depuis trois jours. Vous devrez traverser la mer de sable et une forêt sombre qui semble interminable. D'ailleurs pour en sortir, il faudra que vous rencontriez le génie qui peut réaliser un de vos vœux. Vous devrez aussi demander un tapis volant qui vous guidera hors de cette forêt et vous mènera directement à Nessa.

-Merci infiniment pour ces renseignements, nous allons repartir maintenant.

-S'il vous plaît, aidez mon petit s'il est encore en vie.>

Elles repartirent, le renard disparut.

Elles sortirent de la clairière et se dirigèrent vers la mer de sable, mais le renard n'avait pas expliqué comment la traverser.

Alors elles regardèrent autour d'elles, ne virent rien, mais soudain Luinil eut une idée. Elle demanda à Eve de sortir la flûte et lui demanda d'en jouer.

Eve commença, quand soudain!!! un monstre survint en disant: <On m'a appelé? -Euh, oui, c'est nous qui vous avons appelé, on aimerait que vous nous fassiez traverser la mer de sable, si cela ne vous dérange pas. -Oh mais je suis là pour ça, et vous avez réussi à vous procurer la flûte donc je peux vous aider. -Merci infiniment!>

Et elles montèrent sur le dos du monstre. Pendant toute une journée, elles parcoururent cette mer interminable et enfin arrivèrent à l'entrée d'une forêt très sombre. Elles y entrèrent et marchèrent encore, encore et encore.

Beaucoup plus tard, elles aperçurent
une petite maison. C'était celle du génie.
Elles frappèrent à la porte.

Le génie ouvrit et cria: <Ah! enfin
des clients. Alors que puis-je faire pour
vous? Allez, dites-moi votre souhait!

-Bonjour, nous aimerions un tapis volant
s'il vous plaît.

-Mais bien sûr. Et voilà, tenez, prenez
celui-là. Bonne route, au revoir!>

Elles s'installèrent sur le tapis et lui
commandèrent: <Vole!>. Et le tapis vola.
Puis elles lui demandèrent de les faire
sortir de la forêt et de les conduire au
château de Nessa.

Pendant le voyage, Eve dit à Luinil:
<J'en ai assez de ne plus pouvoir sourire,
plus vite ce sera terminé, plus vite je
retrouverai mon sourire>.

La génie des airs ne répondit pas.

*Les deux voyageuses arrivèrent
enfin devant le château de Nessa.
Elles eurent de la chance car la fée sortit
aussitôt. Eve voulut prendre la flûte, mais
à peine l'eut-elle effleurée que Nessa lui
jeta un sort. Eve fut touchée. Nessa
s'éloigna. Luinil en profita pour accourir
auprès d'Eve et la soigna.*

*Alors que Nessa revenait, Eve se
releva rapidement et joua de la flûte.
Nessa commença à s'effacer et peu à peu
fini par disparaître à jamais.*



Très vite son château si lugubre se transforma en une toute petite maison. D'où sortit alors un renardeau, l'air perdu. Elles l'installèrent sur le tapis volant pour qu'il puisse rejoindre son père. D'un coup le saphir s'illumina et Luinil dit à Eve:

<Ça y est, ton but est atteint, je vais pouvoir te rendre la chose qui t'est la plus chère, et la bague se détruira. Alors vas-y, je t'écoute, que veux-tu que je te rende?>.

Eve réfléchit longuement car elle ne savait pas si elle voulait que sa mère revienne ou bien son père. Elle eut une idée et répondit:

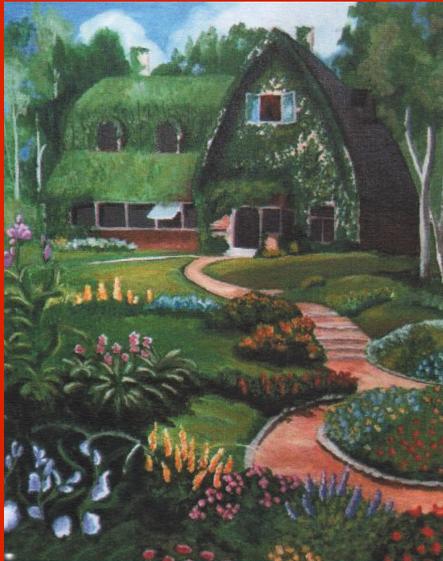
<J'aimerais que mes parents reviennent!>, se demandant si cela allait marcher. Alors le petit être bienfaisant lui dit: <Très bien, oui je peux ramener tes deux parents à la vie si c'est ton seul et unique souhait>.



*Alors la bague se brisa, ses parents
apparurent et Eve retrouva son sourire.
Luinil disparut. Eve embrassa ses parents
et ils décidèrent de s'installer dans la
petite maison.*

*Au coin du feu, la fille raconta à ses
parents retrouvés ses aventures, et ils
vécurent heureux jusqu'à la fin des temps.*

*Comme quoi, en faisant des efforts on peut
toujours retrouver ce que l'on a perdu.*



*La fillette
qui ne savait
plus sourire*

*Il était une fois
une fillette qui s'appelait Eve,
qui avait perdu ses parents et
son sourire.*

*Elle décida de partir
à la recherche de la méchante
fée Nessa.*

*Que va-t-il lui arriver?
Pour le savoir
il vous suffit d'ouvrir ce livre...*

Célie Marjins